

Rapport de recherche

PROGRAMME ACTIONS CONCERTÉES

Trajectoire rétrospective de jeu et influence des aspects financiers et sociaux sur la participation au jeu des adultes âgés de 55 ans et plus

Chercheur principal
Isabelle Giroux, Université Laval

Co-chercheur(s)
Francine Ferland, Centre de réadaptation en dépendance de Québec (CRDQ)
Philippe Landreville, Université Laval
Serge Sévigny, Université Laval

Établissement gestionnaire de la subvention
Université Laval

Numéro du projet de recherche
2009-JJ-130749

Titre de l'Action concertée
Impacts socioéconomiques des jeux de hasard et d'argent - Phase 3

Partenaire(s) de l'Action concertée
Ministère de la santé et des services sociaux (MSSS)
et Fonds de recherche du Québec – Société et culture (FRQSC)

Liens entre les événements de vie et les habitudes de jeu des 55 ans et plus

Les 55 ans et plus vivent de nombreux événements de vie, tels que la retraite, les problèmes de santé ou le décès d'un proche, qui apportent des changements dans leurs rôles sociaux. Dans le but de s'adapter à ces changements, certains d'entre eux pourraient se tourner vers le jeu. Cette étude vise à explorer les liens entre les événements de vie rencontrés par les 55 ans et plus et les habitudes de jeu.

Cette recherche, réalisée en trois phases, a pour but d'apporter des éléments de compréhension quant au développement, au maintien, à l'augmentation ou à la diminution des habitudes de jeu des 55 ans et plus en explorant, entre autres, les aspects financiers et sociaux liés à la participation au jeu. L'étude des habitudes de jeu des 55 ans et plus s'effectue en fonction de trois groupes d'âge, les 55 à 64 ans, les 65 à 74 ans et les 75 ans et plus.

La première phase de l'étude consiste à identifier et préciser, par le biais de groupes de discussion, les événements de vie influençant la participation au jeu des 55 ans et plus de même que les sphères de vie affectées par cette participation. La seconde phase, réalisée au moyen de questionnaires téléphoniques auprès de 300 joueurs, a pour but de relever et de décrire les distinctions entre les trois groupes d'âge à l'étude en regard de leurs habitudes de jeu et de différentes variables associées (événements de vie, consommation d'alcool et de cannabis, dépression, anxiété, perception de l'état de santé, etc.). Enfin, la troisième phase de l'étude vise l'approfondissement, par l'entremise d'entrevues individuelles réalisées auprès de joueurs problématiques de 55 ans

et plus, de l'interaction entre les événements de vie et les habitudes de jeu problématiques.

À partir du discours des 55 ans et plus, les résultats de la première phase mettent en lumière deux événements associés à une augmentation de leurs habitudes de jeu : la retraite et les problèmes de santé. Par ailleurs, dépendamment du contexte et de l'individu, les 55 ans et plus rapportent plusieurs éléments associés au jeu qui contribuent à l'augmentation (p.ex., la possibilité de faire des gains) ou à la diminution (p.ex., s'imposer des limites d'argent) de leurs habitudes de jeu. Les participants de cette première phase, qui ne présentent pas de problème de jeu, révèlent retirer des bénéfices ainsi que certaines conséquences négatives de leur participation au jeu.

Les résultats de la deuxième phase font ressortir les loteries (à tirage ou instantanées) et les jeux de casino comme les jeux les plus populaires chez les joueurs de 55 ans et plus de l'échantillon. Peu de distinctions ressortent en termes de participation aux activités de jeu. Entre autres, les 55 à 64 ans s'adonnent davantage à la loterie à tirage et aux appareils de loterie vidéo et ceux de 65 à 74 ans sont plus nombreux à jouer aux machines à sous. Les 55 à 64 ans dépense également plus d'argent au jeu comparativement aux 75 ans et plus. Dans la même lignée, la prévalence des problèmes de jeu (jeu à risque modéré et excessif) chez les 55 ans et plus ne diffère pas entre les trois groupes d'âge. Les difficultés liées au jeu peuvent ainsi affecter l'ensemble des joueurs de 55 ans et plus, et ce, peu importe leur groupe d'âge.

Enfin, les résultats de l'étude approfondie des joueurs problématiques de 55 ans et plus, réalisée dans la troisième phase, mettent en lumière que les joueurs

établissent un lien entre les fluctuations de leurs habitudes de jeu et certains évènements, tels que l'héritage d'un montant important d'argent ou l'arrivée de la retraite, sans qu'un type d'évènement de vie particulier se démarque. Peu de particularités liées au groupe d'âge émergent, toutefois, une variation importante quant au vécu des participants apparaît, entre autres face au niveau d'adversité et aux habitudes de jeu. De ces particularités se dégagent quatre profils distincts de joueurs : les (1) multi-dépendants avec apparition précoce du jeu; (2) les dépendants successifs avec apparition tardive du jeu; (3) les fortuits et (4) les accompagnateurs.

Cette recherche s'inscrit dans l'axe 5 de l'appel de proposition des Actions concertées *Impacts socioéconomiques des jeux de hasard et d'argent - Phase 3*, soit «Les trajectoires de vie des joueurs» et a ciblé les 55 ans et plus, une population identifiée comme à risque de développer des problèmes de jeu et qui fait l'objet d'une attention particulière par le Ministère de la santé et des services sociaux (MSSS) et le FRQSC.