

ACTION CONCERTÉE EN COURS
Jeux de hasard et d'argent chez les aînés

L'OFFRE ORGANISÉE DE JEUX DE HASARD ET D'ARGENT AUX AÎNÉS : RESPONSABILITÉ SOCIALE, GOUVERNANCE ET PRÉVENTION

CHERCHEUR PRINCIPAL

Yves Boisvert, École nationale d'administration publique

CO-CHERCHEURS

Frédéric Lesemann, Institut national de la recherche scientifique; Élisabeth Papineau, Institut national santé publique

PARTENAIRES

Association québécoise des retraité(e)s des secteurs publics et parapublics, Conseil des aînés, Ministère de la Santé et des Services sociaux, Secrétariat aux aînés

RÉSUMÉ DU PROJET

ORGANISMES PARTICIPANTS : Fédération de l'âge d'or du Québec (FADOQ); Réseau québécois pour contrer les abus envers les aînés (RQCAA), Association Québécoise de défense des droits des personnes retraitées et pré-retraitées (AQDR), Directions de santé publique (5) de Québec, Montréal, Laval, Laurentides et Mauricie-Centre-du-Québec, ainsi que les partenaires de l'action concertée à titre de partenaires naturels.

Dans le cadre de ce projet de recherche, nous allons nous pencher sur la question du rôle en matière de prévention des parties-prenantes impliquées dans l'offre de jeu organisée au Québec et, entre autres, tester la faisabilité et l'acceptabilité d'une culture de coresponsabilité chez les acteurs impliqués dans l'offre de jeu aux aînés. Cette démarche implique un dialogue entre trois champs scientifiques: la sociologie du vieillissement, le jeu et la santé publique et l'éthique publique.

OBJECTIFS ET GROUPES CIBLES : 1. Élaboration d'un code de conduite adapté à la réalité commerciale des parties-prenantes à l'offre de jeu organisée destinée aux aînés. 2. Sensibiliser les aînés à la dangerosité des jeux de hasard et d'argent et outiller les leaders des associations d'aînés en matière de prévention. 3. Proposer un plan d'action intersectoriel concerté guidé par le principe de précaution pour les ministères et organismes publics concernés par l'offre de jeu aux aînés.

VOLET QUANTITATIF : Présentation de données précises et inédites sur la prévalence et l'incidence des problèmes de jeu et les caractéristiques de jeu chez les aînés. Les analyses permettront, entre autres, d'identifier les caractéristiques individuelles et contextuelles qui influencent le rapport qu'ont les aînés avec le jeu (N=4000; SPSS).

VOLET QUALITATIF : Série d'entrevues semi-directifs (N=100 ; Atlas ti) avec les aînés, les parties-prenantes à l'offre de jeu et les leaders d'associations d'aînés concernant leur activités respectives (action sociale, jeu et promotion du jeu) ainsi que leurs connaissances, opinions et perceptions au sujet du jeu et de la prévention des problèmes de jeu chez les aînés. Des « focus group » (N=3) seront menés pour élaborer et tester nos outils et trousse ciblées en fonction des groupes cibles.

RETOMBÉES ANTICIPÉES : Le résultat direct de la recherche sera un document d'orientation en management de l'offre de jeu aux aînés et en prévention [rapport final]. Il devrait : a) Produire de nouvelles connaissances dans nos axes de recherche; b) Tracer un portrait de la prévalence du jeu chez les aînés; c) Transmettre des résultats concernant les politiques publiques estimées efficaces pour la population spécifique des aînés par nos répondants et à la lumière d'une étude de la littérature scientifique relativement à l'accessibilité et à la dangerosité des jeux ; d) Énoncer des mesures spécifiques de prévention adaptées à la réalité des aînés, ainsi qu'identifier les lieux et les méthodes idéales pour les rejoindre ; e) Permettre aux acteurs impliqués dans l'offre de jeu organisée de réfléchir à une éthique commerciale qui prenne en compte de façon responsable les risques qui découlent de leur activité économique, soit à la mise en vente de leurs produits et aux stratégies de commercialisation de ces produits.

DURÉE DU PROJET ET DATE PRÉVUE DU DÉPÔT DU RAPPORT FINAL

Le projet est d'une durée de 4 ans. Le rapport final est attendu en juin 2012.

*Fonds de recherche
sur la société
et la culture*

Québec 
